

## Lesmap 'De Kast'



Beste Leerkracht,

Binnenkort bezoekt u de voorstelling 'De Kast' met uw klas. Met deze lesmap willen we u suggesties geven om voor en/of na de voorstelling aan de slag te gaan.

'De Kast' is een spannende voorstelling vol fantasie, gekke wezens en avontuur. Wij wensen jullie erg veel kijkgenot.

Het Propop team

## **Figurentheater Propop vzw**

Steenweg op Oosthoven 114 - 2300 Turnhout

Tel: 014 - 42.33.22 - fax 014: - 42.43.55

website: [www.propop.be](http://www.propop.be)

email: [info@propop.be](mailto:info@propop.be)



## Over de voorstelling:

Een kast op de zolder wordt bewoond door Kastiwaki's ; vreemde wezens die niet bijster slim zijn en gemaakt worden door de kastheks Falderie. In de kast woont ook een professor, hij was ooit een mens maar is bang van de dood. Daarom sloot hij een deal met deze kastiwaki-heks: hij kreeg honderd jaar te leven als kastiwaki om een levenselexir te brouwen en zo het eeuwige leven te bekomen. Maar de honderd jaar zijn om, het levenselexir niet klaar en de heks is nu uit op zijn achterkleindochter Sam. Ze lokt het meisje in de kast en wat er volgt is een spannend avontuur op leven en dood. Geraakt Sam er ooit nog uit? Kan de professor de dood overwinnen? **Decor: R**

Meer info, foto's en een filmpje op [www.propop.be](http://www.propop.be) onder voorstellingen

Thema: dood en leven, fantasiewezens, avontuur, griezelen

Scenario en spel: Els Peeters

Spel en lesmap: Line Van Wassenhoven

Poppen, en regie: Charlotte Alles

Decor: Ruud Alles

Muziek: Erik Willekens

Techniek: Paul Wouters



## Activiteiten

Kastiwaki's zijn wezens die niet bestaan.

Kinderen hebben fantasie genoeg om zo'n wezens te bedenken.

Daarom als eerste activiteit:

### **1. Wezens bouwen uit wegwerpmateriaal**

Doel: fantasie stimuleren, creatief zijn met materiaal mogelijk materiaal:

- Yoghurtpotjes
- Wc-rolletjes
- Restjes stof
- Eierdozen
- Kartonnen dozen
- Kaasdozen
- Plastic flesjes
- ...

Materiaal om de wezens te verfraaien en af te werken:

- Verf
- Scharen
- Lijm
- Plakband
- Nietjes
- Touw



Laat de leerlingen vrij een wezen verzinnen. Ze mogen al het materiaal gebruiken om een onbestaand wezen te bouwen. Bespreek met hen hoe het wezen zich zou voortbewegen, hoe het eet, welk geluid het maakt,...

## 2. Het Kastiwakispel

Benodigdheden:

- Grote ruimte (eventueel buiten)
- Kaarten: voor elke leerling een kaart. De meeste leerlingen krijgen een kaart met kastiwaki op (of een symbool voor de kastiwaki). Er is 1 heksenkaart, 1 professorkaart en 1 Samkaart. Op <http://www.propop.be/Voorstellingen/Kast.htm> kan je eventueel foto's van de figuren vinden om de kaarten te maken. (je kan natuurlijk ook gewoon de woorden gebruiken)

Spelregels:

Alle deelnemers krijgen een kaart maar mogen deze met niemand delen. De meeste kinderen krijgen een kaart met een kastiwaki op. Één iemand krijgt de heksenkaart, één iemand de professor en één persoon wordt Sam. De leerlingen lopen vrij rond. Dit kan in een turnzaal zijn maar het is nog leuker indien het buiten in een park kan zodat ze zich ook kunnen verstoppen.

Kastiwakikaart: met deze kaart in de hand kan je enkel kastiwakitaal en moet je proberen de heks te vermijden.

Hekskaart: de heks kan de kastiwaki's doden. Zij kan door enkel haar kaart te tonen de mensen met een kastiwakikaart bevroren. Deze mensen moeten stilstaan en wachten tot ze bevrijd worden. Maar pas op want Sam mag niet weten wie de heks is...dus wees discreet...

Professorkaart: de professor kan kastiwaki's terug tot leven brengen. Door zijn kaart te tonen kunnen ze terug bewegen wanneer ze bevroren zijn door de heks. Hij moet wel proberen de heks te vermijden want indien ze hem befrist kan niemand nog bevrijd worden.

Samkaart: Sam moet proberen te ontdekken wie de heks is en wie de professor is zonder zelf bevroren te worden. Ze mag vragen stellen maar kastiwaki's kunnen enkel kastiwakitaal. De heks kan gewoon praten maar kan ook kastiwakitaal. De professor spreekt enkel gewone taal. Wanneer de kastiwaki's bevroren zijn spreken ze niet...

De leraar zet een tijdslimiet op het spel. Wanneer hij de leerlingen terug bij elkaar roept, mag Sam zich kenbaar maken. Sam mag dan zeggen wie zij denkt dat de heks is en wie de professor. De heks en de professor maken zich dan pas kenbaar. Indien Sam juist was, dan is het spel gewonnen. Indien Sam fout was, dan is het spel verloren. Je kan het spel zoveel keer achter elkaar spelen als je zelf wil gewoon door de kaarten opnieuw uit te delen.



### 3. Filosofergesprek over dood en leven

Een filosofergesprek houden met de klas over de zin van het leven (en de dood) en je eigen plaats en houding daarin. Gesprek over wat er komt na de dood naar aanleiding van de angst van de professor om dood te gaan.

Werkwijze

Kringgesprek met in het midden de filosofietjes (kaartjes) die naar eigen inzicht gepakt kunnen worden en beantwoord

Groepsgesprek naar aanleiding van de filosofietjes

Benodigdheden

Kaarten met Filosofietjes: uitspraken om over na te denken, om het mee eens of oneens te zijn.

Losse kaartjes en schrijfmateriaal om eigen filosofietjes toe te voegen.

Het kan ook interessant zijn om visie's rond de dood uit verschillende godsdiensten te halen. (reïncarnatie, hemel, hel,...).

Benodigde tijd

1 lesuur



#### 4. Dromenvangers maken

De professor in 'De Kast' is erg angstig om dood te gaan. De hele voorstelling kan door de griezelementen heel wat angsten oproepen bij kinderen. Om ze gerust te stellen kan je samen met de klas dromenvangers maken.

Levenscirkels met daarbinnen een soort spinnenweb. Kan volgens Indiaanse traditie boven het bed gehangen worden om goede dromen op te vangen (te bewaren) en de nare dromen via het midden gat te laten verdwijnen.

Hoe?

- Buig een takje in een rondje. Snij uiteinden schuin af, plak ze aan elkaar en wikkel de uiteinden met touw bij elkaar.
- Maak met dat touw een web. Je komt dan in het midden uit en plaatst daar b.v. een kraal of schelp. Tijdens het maken van het web kun je allerlei dingen invoegen.

Benodigdheden

- Levend takje van een boom ( + 50 cm.) of een gekochte ring (doorsnede + 15 cm)
- Stevig touw, katoenen garen of veterband
- Kralen, veren, schelpen, bosproducten als beukenootjes enz.

Tips en aandachtspunten voor begeleiders

- Je kunt ook vooraf de leerlingen het materiaal zelf laten zoeken en meenemen
- Geef voldoende aandacht aan de verhalen over nare dromen en angsten die tijdens het maken los kunnen komen
- Dromenvangers zijn ook kant-en-klaar te koop
- Afbeeldingen en werktekeningen zijn op Internet makkelijk te vinden via een zoekmachine

Benodigde tijd

2 uren





## 5. Muziek

Op <http://www.propop.be/muziek/Kast-kastiwakkilied.mp3> staat het kastiwakkilied:

Kastiwakki Kastiplakki  
kastiwaki kamazakki

Kastiwaki kastiwaka

Op hetzelfde ritme kan je de klinkers van de woorden veranderen:  
Vb:

Kostiwokki Kostiplokki  
kostiwoki Komozoki

kostiwoki Kostiwokko

Kinderen leren zo omgaan met ritme en klanken. Je kan het ritme van het liedje ook laten kloppen op hun banken en klappen in de handen. Het melodietje zal nog dagen nazinderen 😊  
Veel plezier!

## 6. Zelf een kastje maken

Wat heb je nodig:

- **Karton**
- **Wit of gekleurd papier**
- **Bruin tape**
- **Lijm**
- **Kwast**
- **Schaar**



Een leuk kastje voor kleine spullen kan je zelf maken van karton.

Maak het kastje bijvoorbeeld zo'n 25x20x10centimeter, dit kun je maken van losse vellen karton, maar je kunt natuurlijk ook beginnen met een lege doos.

Maak aan de voorkant gaten voor de bakjes, de laatjes. Je moet er wel voor zorgen, dat er in het kastje een stuk karton net onder de bakjes komt, anders storten de laatjes naar beneden als je ze erin schuift. Deze kun je met plakband wel goed vastzetten tegen de zijkant.

De bakjes zelf moet je ook van karton maken. Plak de delen goed aan elkaar met plakband. Zorg dat de laatjes een klein stukje kleiner zijn dan de gaten. Mocht het toch niet helemaal passen kun je altijd de gaten nog iets vergroten.

Dan is het tijd om de kleur van het kastje uit te zoeken. Als je bijvoorbeeld blauw wilt dan plak je blauw papier om het kastje heen. Ook de voorkant van de laatjes geef je een mooie kleur.

Op de laatjes moet ook nog een knop komen om het laatje weer open te kunnen maken. Doe dit met wat stukjes karton. Als je eerst een klein stukje karton opplakt en daarna een iets groter stuk dan krijg je een knopje wat makkelijk vast te pakken is.

Daarna kun je alles ook nog versieren. Als het goed is heb je dan nu een mooi kastje.



## Figurentheater PROPOP vzw

Steenweg op Oosthoven 114 - 2300 Turnhout

Tel: 014 - 423322

website: [www.propop.be](http://www.propop.be)

email: [info@propop.be](mailto:info@propop.be)

